

Charakterbogen

Name



Kurzbeschreibung: (Beruf, Aussehen, Merkmale, 1 positive Eigenschaft, 1 negative Eigenschaft, Charakter, ...)

Kurzgeschichte: (muss zum Charakter und Fähigkeiten passen!)

Fähigkeiten: (Start = 30 Punkte + 1 * w20 würfeln verteilen; max 16 Punkte pro Fähigkeit zuweisen;
Grundwert in der Kategorie = Durchschnitt, mindestens / 2)

Handeln	Wissen	Soziales

Kampfsystem: (abwechselnde Angriffe)

- Eine Probe auf den Erfolg des Angriffs würfeln. Passende Fähigkeit.
- 20 kritischer Misserfolg = 1 kritischer Erfolg (+1 Fähigkeit).
- Schaden = Fähigkeit / 2 + Summe der Waffenwürfel.

Waffenklassen:

- Tödliche Waffen: 2 * w8 (8er Würfel)
- Schwere Waffen: 2 * w4 (4er Würfel)
- Schwächere Waffen: 1 * w4 (4er Würfel)